

**PUBLICACIÓN DE ASIGNATURAS DE COBERTURA POR PRESENTACIÓN DE CURRÍCULUMS / PROYECTOS**

ESCUELA	NOMBRE	CURSO	HS. / MÓD.	REVISTA	HORARIO	PERFIL
E.E.S.T. Nº 2	PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE PARA PLATAFORMAS MÓVILES	7º 2ª Técnico en Programación	2 MÓD.	PROVIS.		<ul style="list-style-type: none"><li>• Acorde al área</li></ul>

**RECEPCIÓN DE CURRÍCULUMS Y PROYECTOS: 15/03 al 19/03/2018 (8.00 a 12.00 - S.A.D. - Oficina 9)**

*(Ver contenidos en siguiente hoja)*

***PROF. Gabriela Victoria TOMICICH***  
***SECRETARIA DE JEFATURA A CARGO DE S.A.D.***

MAR DEL PLATA, 11 de marzo de 2018

## PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE PARA PLATAFORMAS MOVILES

---

Carga Horaria Total: 144 horas reloj

### Contenidos mínimos

Conceptos básicos para crear una página web, siguiendo los estándares marcados por el W3C y utilizando HTML y CSS. Se podrá utilizar como herramienta principal Dreamweaver u otra a elección de cada escuela. Nociones básicas de los lenguajes de programación involucrados en la creación de páginas web dinámicas: JavaScript, PHP y MySQL, abriendo así la posibilidad de crear aplicaciones creativas en línea. Introduce también la programación para plataformas móviles. Se aplicará la programación a la creación de formas audiovisuales generativas. Se estudiarán diferentes algoritmos que, aplicados a Processing, producirán gráficos y sonidos producidos como resultado de su ejecución. Se introducirán una serie de herramientas que se pueden instalar y configurar fácil y rápidamente para crear aplicaciones web dinámicas de todo tipo: blogs, wikis y más. Introducción a Web dinámica, haciendo prácticas de desarrollo sobre sus interfaces de programación para crear nuevas aplicaciones.